

Krajowy Plan Odbudowy i Zwiększenia Odporności

A1.2.1 Inwestycje dla przedsiębiorstw w produkty, usługi i kompetencje pracowników oraz kadry związane z dywersyfikacją działalności

Tytuł projektu: Inwestycja w wyposażenie studia rzeczywistości mieszanej dzięki dofinansowaniu Krajowego Planu Odbudowy i Zwiększania Odporności woj. dolnośląskiego.

Cel projektu:

Dotacja ma na celu zwiększenie odporności przedsiębiorstwa na sytuacje kryzysowe poprzez innowacyjne rozszerzenie oferty o produkcję treści XR i organizację wydarzeń e-sportowych. Stworzenie dodatkowych źródeł przychodów oraz zwiększenie elastyczności i odporności firmy na sytuacje kryzysowe poprzez wprowadzenie innowacyjnych usług w postaci produkcji treści XR i organizacji wydarzeń gamingowych. Projekt przyczyni się do zwiększenia odporności przedsiębiorstwa na sytuacje kryzysowe poprzez:

- 1. Dywersyfikacja działalności: Wprowadzenie produkcji treści XR i organizacji wydarzeń e-sportowych umożliwia dywersyfikację źródeł przychodów, co sprawia, że firma będzie mniej podatna na zmiany koniunktury na rynku.**
 - 2. Nowe źródła przychodów: Dodatkowe usługi pozwolą na generowanie dodatkowych przychodów, które mogą zrekomensować spadki w innych obszarach działalności w przypadku wystąpienia sytuacji kryzysowej.**
 - 3. Wyróżnienie się na rynku: Innowacyjne usługi w postaci produkcji treści XR i organizacji wydarzeń e-sportowych pozwalają firmie wyróżnić się na konkurencyjnym rynku, co może przyczynić się do utrzymania stabilności biznesowej w trudnych czasach.**
 - 4. Rozwój kompetencji pracowników: Wprowadzenie nowych technologii i usług wymaga rozwoju kompetencji pracowników, co przyczynia się do zwiększenia elastyczności i adaptacyjności firmy wobec zmian na rynku.**
 - 5. Podnoszenie świadomości marki: Organizacja wydarzeń e-sportowych i produkcja treści XR mogą przyczynić się do zwiększenia widoczności i świadomości marki, co może wpłynąć pozytywnie na lojalność klientów i zdolność firmy do przetrwania kryzysu. Proscreen sp.z o.o. zakłada, że wprowadzenie innowacyjnych usług w postaci produkcji treści XR i organizacji wydarzeń e-sportowych przyczyni się do zwiększenia odporności firmy na sytuacje kryzysowe poprzez dywersyfikację działalności, generowanie nowych źródeł przychodów oraz rozwój kompetencji pracowników.**
- Cele projektu osiągnięte zostaną w terminie do 31 października 2024 roku.**

Wartość projektu: 611 266,00 PLN

Wysokość wkładu Funduszy Europejskich: 413 172,00 PLN